



PITCH

[Bekijk](#)

Hoe je een account kan aanmaken voor Kahoot vind je op de volgende paginas, alsook een gedetailleerde handleiding.

Samen een Kahoot opbouwen die bruikbaar is in de klas? Klik op volgende link:

[Voorbeeld](#)

→ kies voor continue as a guest en daarna classic

[Kahoot samen maken](#)

Kahoot

1. Aanmelden

- surf naar <https://getkahoot.com> en klik op aanmelden
- accounttype: leerkracht
- Beschrijving van je werkplek: Vul eventueel deze gegevens in. *TIP: gebruik het e-mailadres van de school.
- Klik op aanmelden
- Kies de gratis versie van Kahoot.
- Kies je gebruikersnaam: Deze is zichtbaar voor elke Kahoot die je deelt of openbaar maakt. Kies deze naam zelf of klik op het toverstokje om een willekeurig voorstel te krijgen.

2. Ontwerp een serie vragen

- Log in bij Kahoot: <https://getkahoot.com> en log in
- Klik rechts boven op maken - nieuwe kahoot maken

3. Vragen ingeven

- Titel geven
- Klik bovenaan bij titel ingeven op instellingen.
- Beschrijving: beschrijf je Kahoot kort.
- Wijzig eventueel de omslagafbeelding. Klik op wijzigen en kies een afbeelding uit de lijst of upload zelf een afbeelding.
- Zichtbaarheid: privé of openbaar? Kies een wachtmuziekje uit de lijst.
- Kies hoeveel vragen je wilt ingeven door de dia te dupliceren (dit staat links op de pagina bij de dia)
- Druk op KLAAR

4. Maak je vragenreeks

- Typ je vraag bovenaan de pagina.
- Stel je vraagtype in in de balk rechts, bijvoorbeeld een quiz. Geef dan ook tijdslimieten voor het antwoorden in, kies de punten en antwoordopties. Voeg eventueel een afbeelding in bij de vraag. Vink juiste antwoord(en) aan.
- Doe dit voor iedere afzonderlijke vraag
- Klaar? Klik op opslaan. --> Er verschijnt een pop-up met mogelijke suggesties om de kahoot te testen, spelen of delen.
- Kies wat je wilt doen en druk op KLAAR

5. Vragenreeks delen met je leerlingen?

- Ga naar <https://getkahoot.com> en log in.
- Zorg ervoor dat de leerlingen jouw scherm kunnen zien via het digitaal bord of de beamer.
- Klik rechts boven op mijn kahoots en al je oefeningen komen in beeld.
- Vink de juiste kahoot aan en klik op spelen.
- Kies voor klassiek of in teams en start op.
- De leerlingen gaan naar kahoot.it en vullen de game-pin in die op jouw scherm verschenen is.
- De leerlingen kiezen nu hun nickname. *Tip: deze is best hun eigen naam. Als alle namen verschenen zijn in jouw scherm, druk dan op start.

- De eerste vraag en zijn antwoordmogelijkheden komen nu in beeld. Elk antwoord
- heeft een andere kleur. Deze kleurvelden verschijnen ook op het toestel van de leerlingen maar zonder de tekst. De leerlingen klikken op de kleur van het antwoord waarvan zij denken dat dat het juiste is.
- De leerkracht kan zien hoeveel leerlingen er al geantwoord hebben.
- Als alle leerlingen geantwoord hebben, of wanneer de antwoordtijd om is, komt er een grafiek in beeld met de verdeling van de gegeven antwoorden.
- Klik op volgende om door te gaan.
- Na de laatste vraag komt ook de winnaar in beeld.
- Klik op het scorebord om het puntentotaal van de leerlingen te bekijken.
- Klik op feedback verzamelen om een rapport te krijgen met de moeilijke vragen.

6. Een eerder gemaakte Kahoot wijzigen?

- Ga naar <https://getkahoot.com> en log in.
- Klik op mijn kahoots en kies de oefening die je wilt bewerken.
- Breng je wijzigingen aan en druk op opslaan