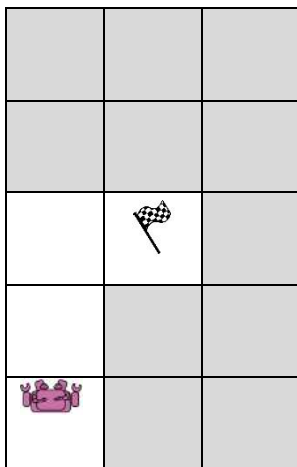


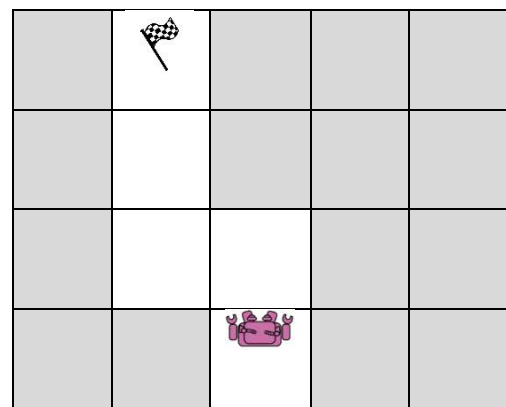
# Oefeningenbundel unplugged programmeren

Ons robotje is de weg kwijt! Help hem de weg te vinden door hem te 'programmeren'. Leg de kaarten die je gebruikt in de juiste volgorde op de tafel. Laat de leerkracht het controleren!

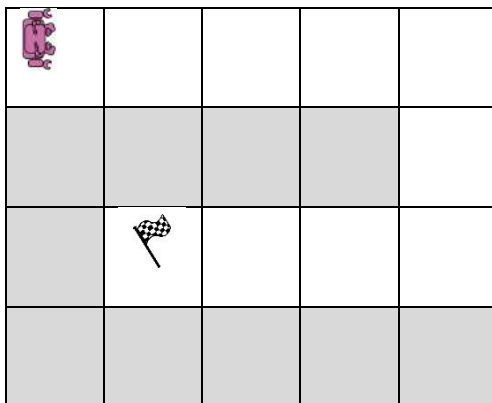
1



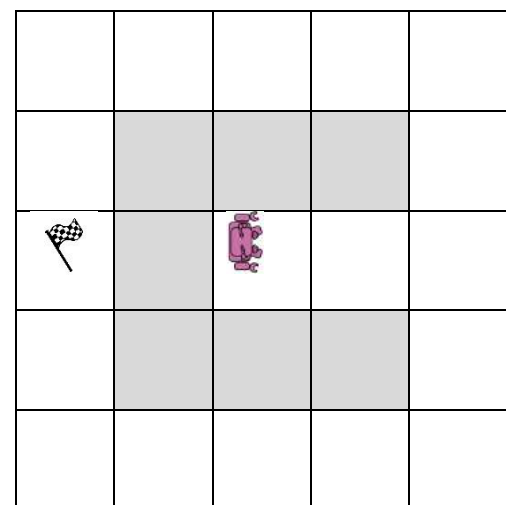
2



3 (Maak gebruik van de Herhaal-kaart!)



4



5

