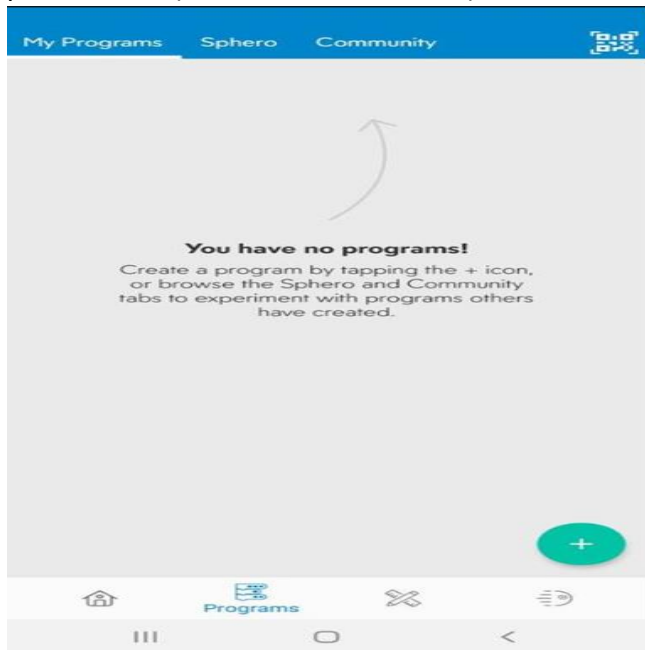
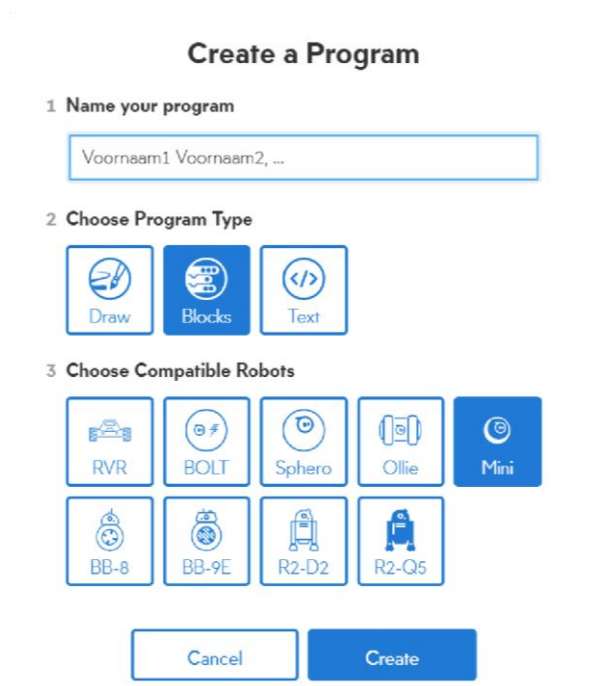


Stappenplan Sphero

1. Je maakt een nieuw programma aan door bij “Programs”, te tikken op het groene plus – teken (zie onderstaande foto).



2. Geef je programma een naam, als naam geef je jullie voornamen in.
3. Voor het soort programma kies je “Blocks”.
Duidt aan dat dit programma bedoeld is voor Sphero Mini, je herkent de Mini aan onderstaand logo:

A screenshot of the 'Create a Program' screen in the Sphero app. The screen is titled 'Create a Program' and has three main sections:

- 1 Name your program**: A text input field containing the placeholder text 'Voornaam1 Voornaam2, ...'.
- 2 Choose Program Type**: Three buttons with icons: 'Draw' (pencil), 'Blocks' (code blocks), and 'Text' (code symbol). The 'Blocks' button is highlighted in blue.
- 3 Choose Compatible Robots**: A grid of robot icons. The first row contains 'RVR', 'BOLT', 'Sphero', 'Ollie', and 'Mini'. The 'Mini' button is highlighted in blue. The second row contains 'BB-8', 'BB-9E', 'R2-D2', and 'R2-Q5'.

At the bottom of the screen, there are two buttons: 'Cancel' and 'Create'.

4. Lees aandachtig de opgave. Hierin staat wat je moet DOEN.
Als je iets niet begrijpt, vraag dit dan aan de leerkracht.
5. Om de robot met je programma te verbinden, druk je op  en vervolgens druk je in de lijst op jouw robot.
6. Een programma kan je starten door bovenaan op  te drukken.
Druk op  om het programma te stoppen.
7. Via de AIM – toets bovenaan het programma, kan je de robot uitlijnen. De robot is uitgelijnd als het blauwe lichtje naar jou toe staat. De robot kijkt op dat moment in dezelfde richting als jij.
8. Blokken plaats je in je programma door ze aan te tikken en vervolgens in je programma te slepen.
9. Om een blok te verwijderen sleep je deze naar de .