

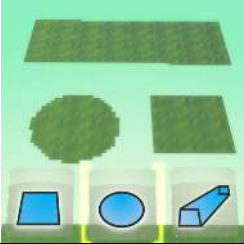
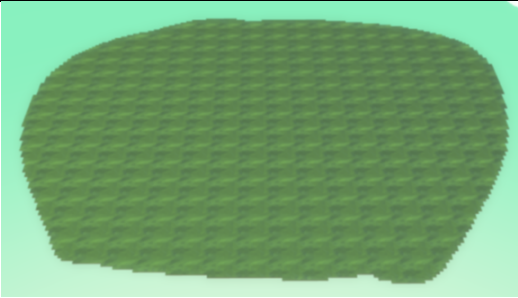



Stappenplan Kodu

Eerste wereld maken + terrein


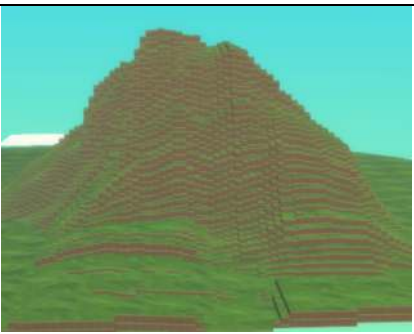




	<ul style="list-style-type: none"> • Open Kodu. • Kies een gebruikersnaam en pincode. • Nu kom je in het hoofdmenu terecht. Kies “new world”.
	<p>Selecteer de meest linkse wereld. Thuis kan je ook eens de andere werelden proberen!</p>
	<p>Je komt nu in een lege wereld terecht. Links bovenaan staan instructies.</p> <p> inhouden en slepen om te bewegen. Dit kan ook met de WASD toetsen.</p> <p> inhouden en slepen om het scherm te draaien.</p> <p> Muiswiel: in en uitzoomen.</p>

Terrein toevoegen

	<p>Onderaan je scherm zie je deze balk. Hierin staat alles wat je nodig hebt om je eigen game te ontwikkelen.</p> <p>Om meer terrein toe te voegen klik je op het penseel.</p>
	<p>Vervolgens klik je op de 4 blokjes linksboven het penseel.</p>
	<p>Nu krijg je alle mogelijke soorten terrein te zien. Kies iets wat je leuk vindt! Ik kies hier voor het gras.</p> <p>Je kiest een terrein door er 2x op te klikken.</p>
	<p>Als je op de figuurtjes rechtsboven het penseel klikt.</p>

	<ul style="list-style-type: none"> • Hier kies je in welke vorm je het terrein wil toevoegen. Kijk op de afbeelding links wat het verschil is en experimenteer zelf met alle opties. • Kies vervolgens het vierkant of de cirkel.
	<p> inhouden en slepen om terrein toe te voegen.</p> <p> inhouden en slepen om terrein te verwijderen.</p> <p> Penseel groter of kleiner maken.</p> <p>Opmerking: om rond te bewegen terwijl je het penseel (of iets anders) aan het gebruiken bent hou je de spatiebalk en de linkermuisknop tegelijkertijd in!</p>


Heuvels toevoegen

	<p>Om heuvels toe te voegen klik je op het symbool dat je links ziet. Je kan weer de vorm aanpassen door op de figuurtjes te klikken!</p>
	<p>Heuvels toevoegen werkt bijna hetzelfde als terrein toevoegen!</p> <p> inhouden en slepen om terrein te verhogen</p> <p> inhouden en slepen om terrein te verlagen</p> <p> Penseel groter of kleiner maken.</p>
	<p>Om het terrein terug gelijk (waterpas) te maken, klik je op het symbool dat je links ziet. Probeer dit zelf uit! Het werkt</p>

	<p>bijna op dezelfde manier als heuvels toevoegen.</p>
--	--

Kodu toevoegen

 <p>Objectgereedschap. Karakters en objecten toevoegen of bewerken</p>	<p>Om een personage toe te voegen klik je op het symbool dat je links ziet. Vervolgens klik je ergens op de map.</p>
	<p>Kies nu Kodu. Dit is het hoofdpersonage van het spel.</p> <p>Nu gaan we leren hoe je Kodu programmeert.</p> <p>Klik met de rechtermuisknop op Kodu en klik vervolgens op programmeren.</p>
	<p>Nu krijg je deze balk te zien. Hierin ga je schrijven dat ALS er iets gebeurt, Kodu iets DOET.</p> <p>Klik eerst op het + teken naast als.</p>
	<p>Kies nu Toetsenbord.</p>
	<p>Klik nu op het + teken langs toetsenbord.</p> <p>Klik daarna op pijlen.</p> <p>We zeggen dus tegen Kodu "Als ik op de pijltjestoets drukt, moet je iets gaan doen". Maar we moeten Kodu nog vertellen wat hij moet doen!</p>
	<p>Klik op het plusje naast doe.</p>

	<p>Nu selecteer je bewegen.</p> <p>Nu weet Kodu dat ALS we op de pijltjestoetsen drukken, hij een beweging DOET.</p> <p>Druk op de escape toets om uit het programmeerscherm te gaan.</p>
---	---

Spelen!

 <p>Objectgereedschap: Karakters en objecten toevoegen of bewerken</p>	<p>Klik op het driehoekje in de balk onderaan je scherm om je spel te spelen!</p> <p>Probeer Kodu rond te bewegen door op je pijltjestoetsen te drukken. Lukt dit niet? Bekijk de vorige stappen nog eens.</p> <p>Druk op escape om het spel te verlaten en verder te werken!</p>
---	---


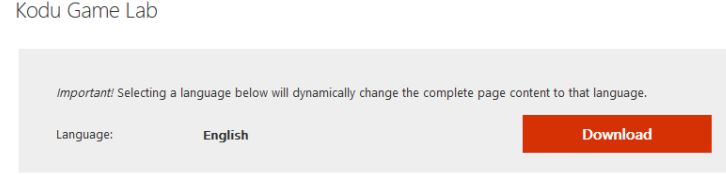
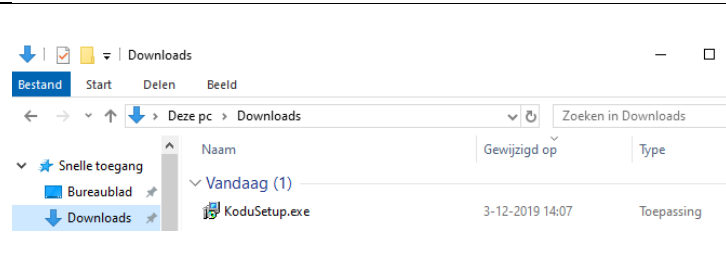
Kodu laten schieten

	<p>Ga terug naar het scherm om Kodu te programmeren. Als je niet meer weet hoe, kijk op de vorige pagina.</p> <p>Ga op dezelfde manier tewerk als je deed om hem te laten bewegen. Maar gebruik de 2^{de} balk.</p>
	<p>Dit keer kiezen we bij als niet voor toetsenbord en pijltjes, maar voor muis en links.</p> <p>Bij doe kiezen we voor schieten in plaats van bewegen.</p> <p>Nu weet Kodu dat hij moet schieten als we op de linkermuisknop duwen!</p>
	<p>Speel nu nog eens je spel en laat Kodu schieten door op je linkermuisknop te duwen.</p>

Vijand toevoegen

	<p>Om een nieuw personage toe te voegen klik je op het symbool dat je hier links ziet. Vervolgens klik je ergens op de map.</p>
	<p>Selecteer nu deze optie, hier staan alle vijanden.</p> <p>Kies vervolgens Kanon.</p>
	<p>Ga nu naar het scherm om het kanon te programmeren. Rechtsklik op hem en kies programmeren.</p> <p>Hier links zie je de opties die je moet kiezen, zoek deze zelf!</p> <p>Nu gaat het Kanon schieten op Kodu, als hij hem ziet.</p>

Installatie

	<p>Ga naar www.kodugamelab.com</p> <p>Klik op de groene knop "Get Kodu" links bovenaan de pagina</p>
<p>Kodu Game Lab</p> 	<p>Je komt nu op deze pagina uit. Klik op download. Selecteer vervolgens "KoduSetup.exe"</p> <p>Klik nu op "Next"</p>
	<p>Open nu de verkenner, kijk bij je downloads en voer KoduSetup.exe uit.</p> <p>Overloop de installatiewizard! Hierin hoef je niks aan te passen, je kan gewoon op volgende blijven klikken.</p>