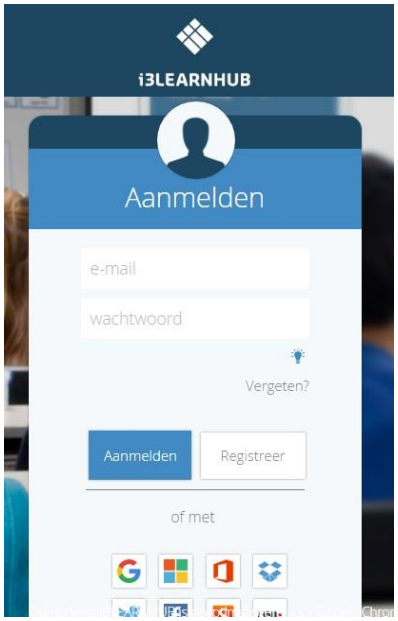
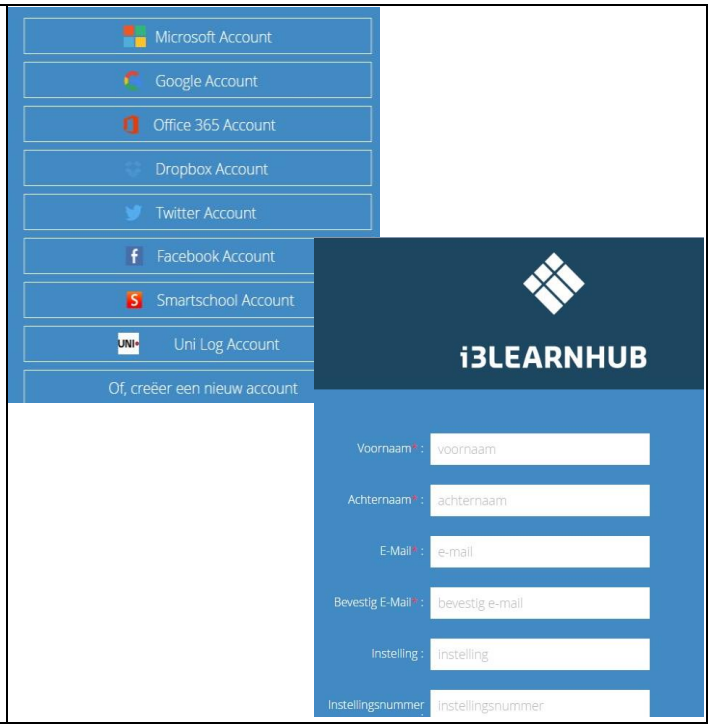
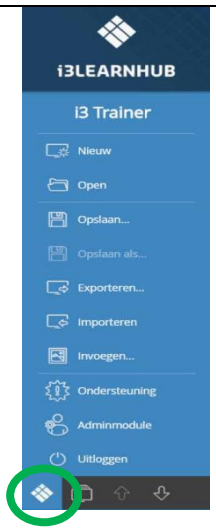
Een interactieve les maken met I3learnhub

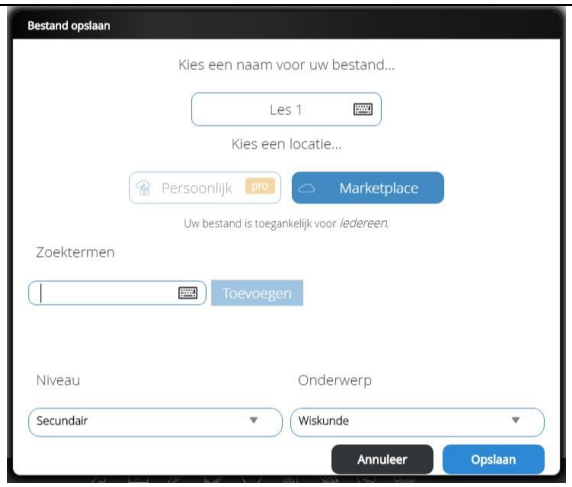
Een account aanmaken

Stap 1 Ga naar: http://i3learnhub.com Heb je nog geen account, klik dan op 'REGISTREER' Heb je we l al een account, klik dan op 'AANMELDEN'	
Stap 2 Kies vervolgens voor de gratis licentie, dit kan je doen door op registreren te klikken	

Stap 3 Maak een account aan via je mailadres van school. Je kiest dus voor de optie 'Of, creëer nieuw account' Vul daarna je gegevens in en ga akkoord met de voorwaarden	

Basisfuncties

Stap 1 Klik links onderaan op het I3 logo om het startmenu te openen	

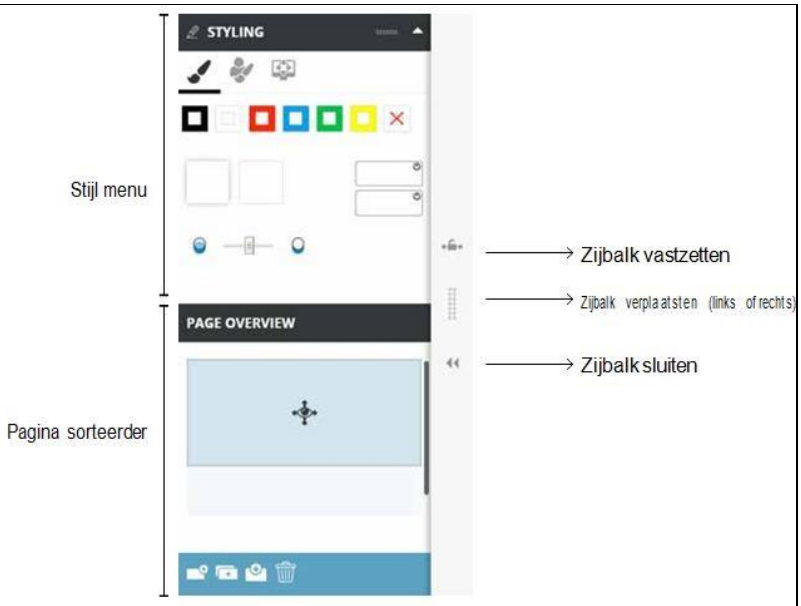
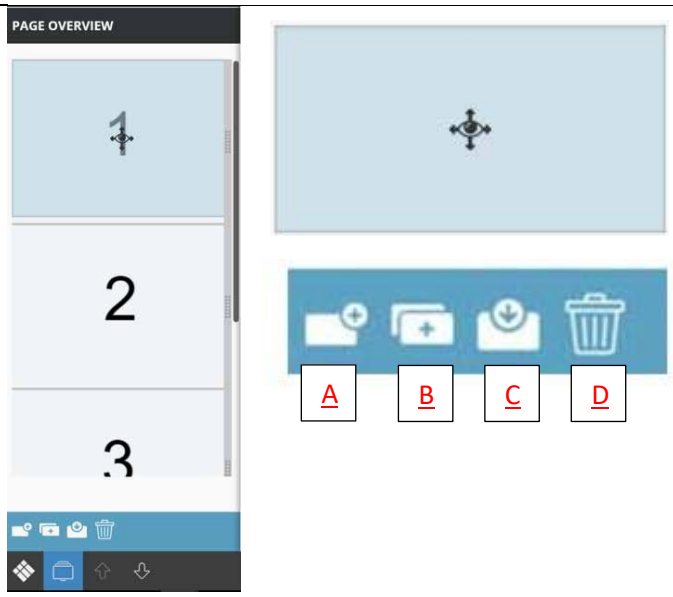
Stap 2: bestanden bewaren • Klik in het menu op opslaan • Geef je bestand vervolgens een naam (merk op dat je met een gratis licentie enkel je bestand kan opslaan in de 'Marketplace'. • Je kiest dan ook een onderwijsgraad en ook een onderwerp voor je les.	

Stap 3: bestanden importeren
• Klik in het menu op openen
• Kies vervolgens een bestand. De locatie van waar je bestanden kan openen hangt af van je account
  ○ Persoonlijk
  ○ Marktplaats
  ○ I3 bibliotheek
Klik op de knop 'importeer bestand om een bestand te importeren	

Stap 4: bestanden openen • Klik op bladeren in het menu • Kies een bestand en bevestig met open . De volgende bestandstypes worden ondersteund: doc,docx,ppt,pptx,xls,xlsx, pdf	
Stap 5: bestanden exporteren • Klik op exporteren in het menu • Kies vervolgens het exporteerformaat	

Stap 6: Afbeelding invoegen • Klik op invoegen in het menu • Klik op bladeren en selecteer een afbeelding	

Basistools

1. Zijbalk • Deze verschijnt automatisch aan de linkerkant van je scherm • De zijbalk bevat de volgende elementen ○ Stijlmenu voor pennen, vormen en tekst ○ Paginasorteerder ○ Galerij en achtergronden	
2. Paginasorteerder • Geeft een overzicht van alle pagina's in het bestand • De radar laat de huidige pagina zien, verplaats deze om het beeld te veranderen A: Voeg een nieuwe pagina toe B: Dupliceer een pagina C: verplaats de pagina naar beneden D: Verwijder de pagina	

3. Tekst toevoegen

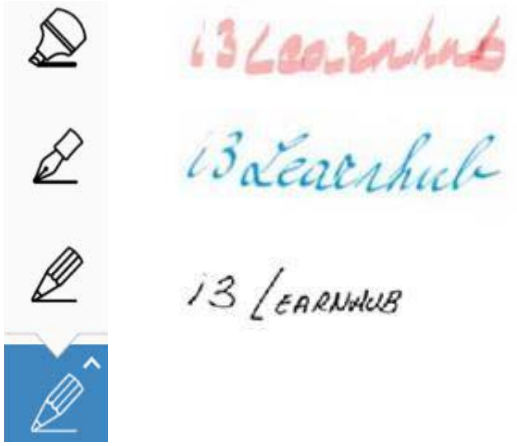
A. <u>Pennen gebruiken</u>

- Klik op de pen-knop in de werkbalk
- De kleur, de lijnstijl en de dikte kunnen worden aangepast → het stijlmenu wordt getoond in de zijbalk

Markeerstift

kalligrafiepen

Gewone pen



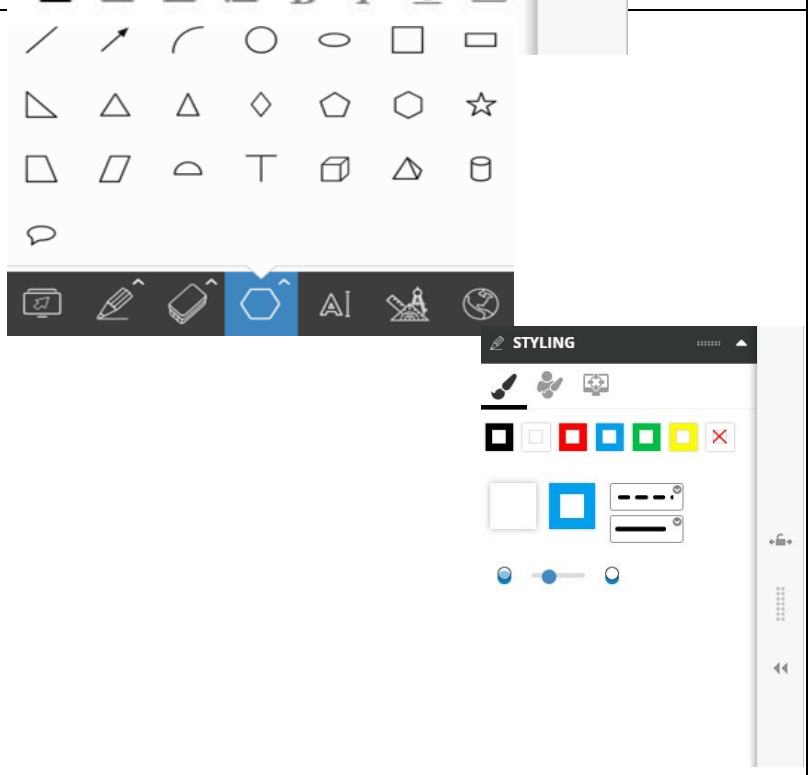
B. <u>Teksteditor</u>

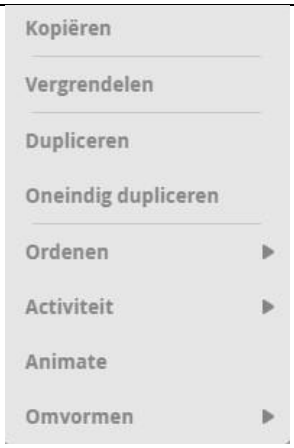
- Klik op de teksteditor knop in de werkbalk
- De editor wordt weergegeven als er in het canvas wordt geklikt

Selecteer de tekst en verander in het stijlmenu het lettertype, de tekstgrootte, de tekstkleur, de uitlijning, …

4. Vormen tekenen en aanpassen

- Klik op de vormen-knop in de werkbalk
- Kies vervolgens een vorm uit het menu
- De eigenschappen van de vormen kunnen op dezelfde wijze als de pennen worden aangepast



5. Objecten selecteren • Dubbelklik op het object of door te klikken en te slepen met de rechtermuisknop Wanneer het object is geselecteerd, verschijnen er vier knoppen rondom • Verwijderen • Draaien • Objectmenu • Vergroten/verkleinen	
6. Het objectmenu/objecten manipuleren • Kik op het icoontje linksonder • Het objectmenu verschijnt, hier zitten verschillende functies in om het object te manipuleren	
A. <u>Ordenen</u> • Klik in objectenmenu op 'ordenen' • Plaats het object of de tekst naar de voor- of achtergrond	
B. <u>Activiteit</u> • Klik in het objectenmenu op activiteit	

Hieronder worden de verschillende activiteiten toegelicht

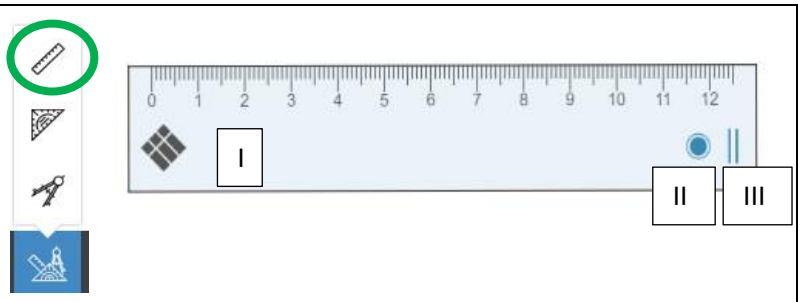
Rood kader	Een rood kader verschijnt wanneer op het object wordt geklikt	**Afdekken**	Er verschijnt een afdekscherm wanneer op het object geklikt wordt. Het object verschijnt opnieuw wanneer op het afdekscherm wordt geklikt
Groen kader	Een groen kader verschijnt wanneer op het object wordt geklikt	**Verbergen**	Het object wordt verborgen achter een vraagteken, wanneer op het object wordt geklikt. Het object verschijnt opnieuw wanneer op het vraagteken wordt geklikt
Juist	Een groen vinkje verschijnt wanneer op het object wordt geklikt	**Label**	Er verschijnt een I3 logo wanneer op het object wordt geklikt. Het object verschijnt opnieuw wanneer op het logo wordt geklikt. Dit is enkel beschikbaar voor tekstobjecten
Fout	Een rood vinkje verschijnt wanneer op het object wordt geklikt	**Internetlink**	Men kan een hyperlink instellen op het geselecteerde object. De gekoppelde website wordt geopend in een nieuw frame wanneer op het object wordt geklikt.
		Paginalink	Men kan een paginalink instellen op het geselecteerde object. De gekoppelde pagina wordt geopend wanneer op het object wordt geklikt

7. Meetinstrumenten

A. <u>De liniaal</u>

- Klik op de meetinstrumentenknop in de werkbalk
- Kies voor de liniaal
- De liniaal verschijnt

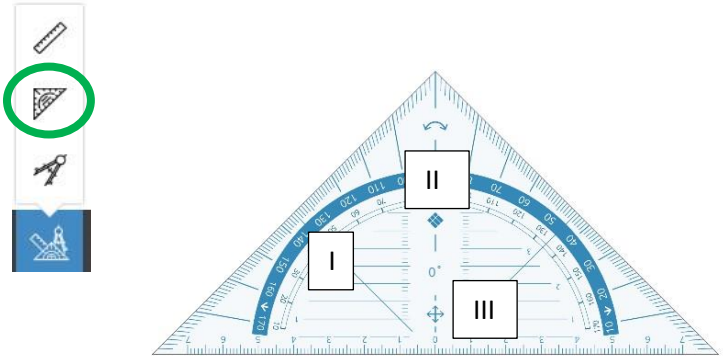
I: Klik hier en sleep om de liniaal te verplaatsen
II: Klik hier om de liniaal te draaien
III: Klik hier om de liniaal korter/langer te maken



B. <u>De geodriehoek</u>

- Klik op de meetinstrumentenknop in de werkbalk
- Kies voor de geodriehoek
- De geodriehoek verschijnt

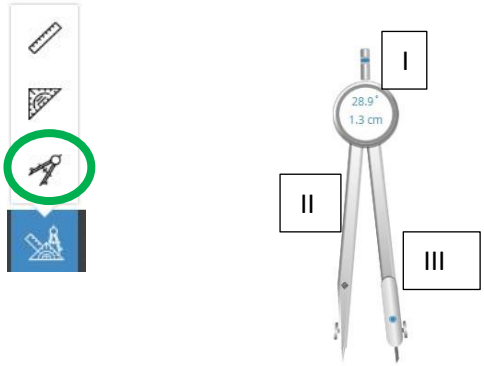
I: Sleep hier om de grootte van de geodriehoek aan te passen
II: Klik hier om de geodriehoek te draaien
III: Klik hier en neem vast om de geodriehoek te verplaatsen

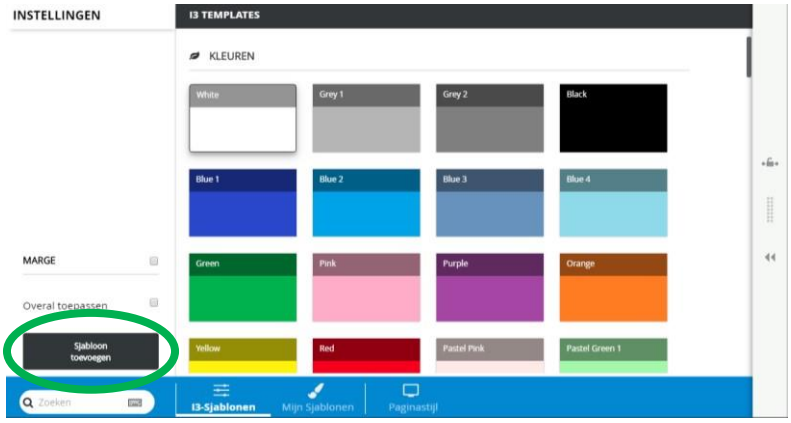


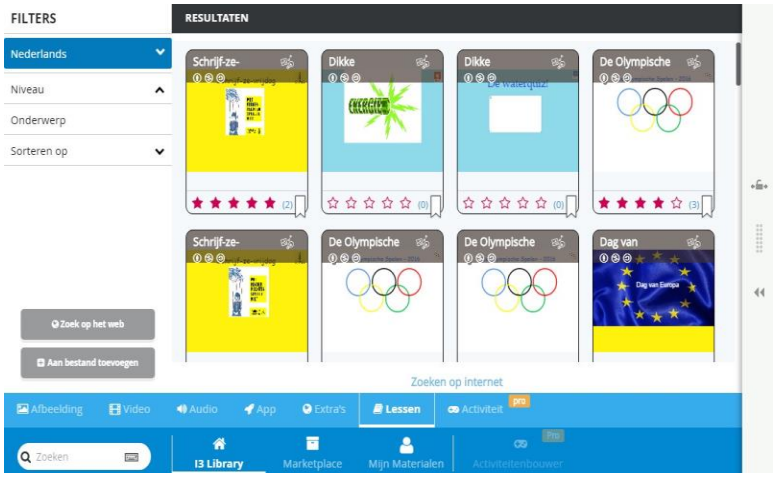
C. <u>De passer</u>

- Klik op de meetinstrumentenknop in de werkbalk
- Kies voor de passer
- De passer verschijnt

I: Klik hier om een cirkel te draaien
II: Klik hier om de passer te verplaatsen
III: Klik hier om de straal aan te passen

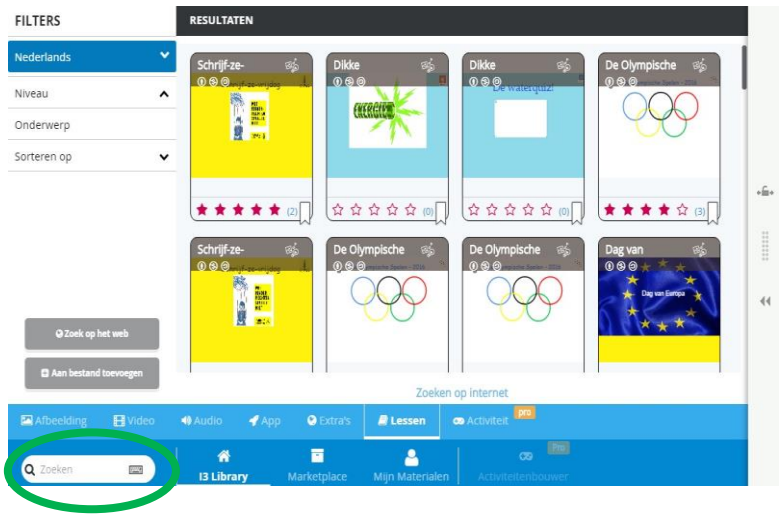


8. Achtergrond
• Klik hiervoor op het icoon ‘achtergronden’ om het dialoogvenster te openen
• Pas de achtergrond van de pagina aan
  ○ Kleur
  ○ Raster
  ○ Lijn
  ○ Andere
  ○ Thema’s
• Selecteer een achtergrond en klik op sjabloon toevoegen
	
	 

9. Galerij • Klik op het icoon galerij om het menu te openen • Het volgende menu wordt geopend	 

In de galerij kan he terecht voor diverse multimedia-objecten. Deze zijn ingedeeld volgens niveau en mediatype. Binnen de verschillende niveaus en mediatypes vind je een onderverdeling per vak.
Er zijn 3 niveaus: primair onderwijs, secundair onderwijs en andere. De inhoud is aangepast aan het specifieke niveau en de gekozen land- en taalinstelling.

De categorieën

Beeld	Afbeeldingen die als afzonderlijk object kunnen worden gebruikt.	**App**	Interactieve tool.
Video	Videobestand dat wordt afgespeeld in de videoplayer.	**Extra's**	Webframe met content van externe partner.
Geluid	Geluidsbestand dat wordt afgespeeld in de audioplayer.	**Activiteit**	Interactieve oefening.

10. Zoeken in galerij • Klik op het icoon galerij om het menu te openen • Het volgende menu wordt geopend, geef de zoekterm in Je krijgt eerst een overzicht van de objecten uit de I3 galerij overeenkomstig met je zoekopdracht. Het is mogelijk dat er geen overeenkomstige resultaten zijn Inden de zoekresultaten niet voldoen, kan je een uitgebreide zoekactie op het internet doen. Klik hiervoor op zoeken op internet Je krijgt vervolgens een overzicht van de online beschikbare afbeeldingen en videobestanden die overeenkomen met jouw zoekterm